

# Технические правила по виду программы Clash Royale

## «Открытый Кубок ФКС России»

### 1. Общая информация

- 1.1. Участники Соревнования должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнования.
- 1.2. Версия игры: лицензионная, последняя актуальная версия в сервисе Google Play и AppStore. Любые другие устройства (эмуляторы, моды или им подобные программы) запрещены.
- 1.3. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один и тот же никнейм. Участник может участвовать только в одном виде программы. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником Соревнования. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.
- 1.4. Минимальный возраст участников — 14 лет. В Соревнованиях могут принимать участие иностранные спортсмены и спортсмены Российской Федерации, как мужчины, так и женщины. Участие в Соревнованиях не основано на риске.

### 2. Формат и система проведения отборочных Соревнований

- 2.1. Соревнования проходят в online. Каждый отборочный этап состоит из пяти стадий:
  - Первое квалификационное соревнование;
  - Второе квалификационное соревнование;
  - Третье квалификационное соревнование;
  - Четвертое квалификационное соревнование;
  - Финальное отборочное соревнование.
- 2.2. По умолчанию все игры проводятся на платформе Android или iOS. Любые другие устройства (эмуляторы, моды или им подобные программы) запрещены.
- 2.3. **Отборочное соревнование.**
  - 2.3.1. Календарь отборочных этапов:
    - Первый отборочный этап:
      - 13, 14, 15, 16 сентября — квалификационные соревнования. Начало каждого квалификационного соревнования в 12:00 по московскому времени. За 1 час до старта

информация о начале регистрации будет размещаться в группе ФКС России (<https://vk.com/resf>) и на Discord канале. В анонсе будут указаны название квалификации и ее уникальный тег;

- 18 сентября — финальное отборочное соревнование. Начало в 12:00 по московскому времени.
- Второй отборочный этап:
  - 13, 14, 15, 16 сентября — квалификационные соревнования. Начало каждого квалификационного соревнования в 17:00 по московскому времени. За 1 час до старта информация о начале регистрации будет размещаться в группе ФКС России (<https://vk.com/resf>) и на Discord канале. В анонсе будут указаны название квалификации и ее уникальный тег;
  - 19 сентября — финальное отборочное соревнование. Начало в 12:00 по московскому времени.
- Третий отборочный этап:
  - 20, 21, 22, 23 сентября — квалификационные соревнования. Начало каждого квалификационного соревнования в 12:00 по московскому времени. За 1 час до старта информация о начале регистрации будет размещаться в группе ФКС России (<https://vk.com/resf>) и на Discord канале. В анонсе будут указаны название квалификации и ее уникальный тег;
  - 25 сентября — финальное отборочное соревнование. Начало в 12:00 по московскому времени.
- Четвертый отборочный этап:
  - 20, 21, 22, 23 сентября — квалификационные соревнования. Начало каждого квалификационного соревнования в 17:00 по

московскому времени. За 1 час до старта информация о начале регистрации будет размещаться в группе ФКС России (<https://vk.com/resf>) и на Discord канале. В анонсе будут указаны название квалификации и ее уникальный тег;

- 26 сентября — финальное отборочное соревнование. Начало в 12:00 по московскому времени.
- Пятый отборочный этап:
  - 27, 28, 29, 30 сентября — квалификационные соревнования. Начало каждого квалификационного соревнования в 12:00 по московскому времени. За 1 час до старта информация о начале регистрации будет размещаться в группе ФКС России (<https://vk.com/resf>) и на Discord канале. В анонсе будут указаны название квалификации и ее уникальный тег;
  - 02 октября — финальное отборочное соревнование. Начало в 12:00 по московскому времени.
- Шестой отборочный этап:
  - 27, 28, 29, 30 сентября — квалификационные соревнования. Начало каждого квалификационного соревнования в 17:00 по московскому времени. За 1 час до старта информация о начале регистрации будет размещаться в группе ФКС России (<https://vk.com/resf>) и на Discord канале. В анонсе будут указаны название квалификации и ее уникальный тег;
  - 03 октября — финальное отборочное соревнование. Начало в 12:00 по московскому времени.
- Седьмой отборочный этап:
  - 04, 05, 06, 07 октября — квалификационные соревнования. Начало каждого

квалификационного соревнования в 12:00 по московскому времени. За 1 час до старта информация о начале регистрации будет размещаться в группе ФКС России (<https://vk.com/resf>) и на Discord канале. В анонсе будут указаны название квалификации и ее уникальный тег;

- 09 октября — финальное отборочное соревнование. Начало в 12:00 по московскому времени.

- Восьмой отборочный этап:

- 04, 05, 06, 07 октября — квалификационные соревнования. Начало каждого квалификационного соревнования в 17:00 по московскому времени. За 1 час до старта информация о начале регистрации будет размещаться в группе ФКС России (<https://vk.com/resf>) и на Discord канале. В анонсе будут указаны название квалификации и ее уникальный тег;
- 10 октября — финальное отборочное соревнование. Начало в 12:00 по московскому времени.

2.3.2. По результатам каждого квалификационного соревнования, внутренней игровой системой определяется восемь победителей, которые получают квоты в Финальное отборочное соревнование.

2.3.3. После окончания (в течении 30 минут) квалификационного соревнования участники занявшие с 1 по 8 место должны подтвердить судье результат, для этого необходимо сделать: скриншоты финального итогового лобби и историю нескольких последних боёв. После этого полученные скриншоты необходимо предоставить судье. Судья находится в Discord под ником – boss. После предоставления вышеописанного, участникам высылается инструкция. Участники обязаны придерживаться данной инструкции, нарушители не будут допущены до финального соревнования.

- 2.3.4. Победители квалификационных соревнований обязаны зарегистрироваться на турнирной платформе (<https://pvp.gg/>) и сообщить судье свои никнеймы на сайте.
- 2.3.5. Спортсмены, которые получили квоту в финальное соревнование по результатам участия в квалификационных соревнованиях, не имеют права участвовать в оставшихся квалификационных соревнованиях.

## 2.4. **Финальное соревнование.**

- 2.4.1. Соревнования проходят на турнирной платформе <https://pvp.gg/>. За сутки до начала все участники обязаны зарегистрироваться на турнирном движке и сообщить данную информацию судьям. Нарушители не будут допущены до финального соревнования.
- 2.4.2. Финальное соревнование проводится по следующей системе: олимпийская система в формате bo5 (до трёх побед).
- 2.4.3. Жеребьевка проводится без предварительного посева участников.
- 2.4.4. Как только участнику становится известен его оппонент, он должен связаться с ним в Discord в чат-канале через личное сообщение и предоставить ссылку на добавление в друзья.
- 2.4.5. Участники обязаны допускать в свои матчи официальных судей и стримеров и предоставлять им доступ к внутриматчевой информации.
- 2.4.6. Максимальное время задержки начала матча по вине участника — 10 минут после старта текущего раунда.
- 2.4.7. Каждый матч играется строго по расписанию. Матчи, с которых ведется официальная трансляция, стартуют исключительно по команде судьи.
- 2.4.8. После окончания матча участники должны сообщить судьям результат. Участники обязаны делать скриншоты своих побед, сохранять их до конца Соревнований и загружать их в свои матчи. Если судья в течение 5 минут после загрузки скриншотов, не продвинул победившего участника по сетке, участник должен обратиться к судье и указать на свой матч.

- 2.4.9. По результатам финального соревнования определяется победитель, который получает приглашение в основной этап Соревнований.
- 2.4.10. Спортсмены, которые по результатам отборочных турниров получили приглашение на участие в основном этапе Соревнований, не имеют права участвовать в оставшихся отборочных соревнованиях. К нарушителю данного пункта могут применить спортивные санкции вплоть до дисквалификации.

### **3. Настройки игры**

- 3.1. Режим игры: "Обычный" ("Normal")
- 3.2. Тип состязания: 1v1
- 3.3. Время гейма: 5 минут
- 3.4. Уровень короля: 9
- 3.5. Уровень всех карт: 9

### **4. Проведение матчей**

- 4.1. Хостом во всех матчах, выступает один из игроков, если судьей не сообщено иное.
- 4.2. Для каждого матча игроки должны обмениваться приглашениями на бой.
- 4.3. Игрок может менять свою колоду между геймами.
- 4.4. В случае ничьи, гейм должен быть переигран. В случае переигровки гейма каждый участник обязан выбрать колоду, которая была выбрана в изначальном гейме.
- 4.5. Во время финального Соревнования, для каждого матча игроки должны обмениваться приглашениями на бой. Игрок с более высоким посеvom (визуально выше по сетке) открывает лобби для дружеского матча. Игрок с посеvom ниже входит в игру, созданную его оппонентом. Так должно продолжаться до тех пор, пока в серии не будет выявлен победитель.

### **5. Ход спортивного Соревнования**

- 5.1. Общение участников с судьями и другими официальными лицами Соревнования происходит в сервисе Discord в чат-канале <https://discord.gg/g74Ck6f> (далее — Чат) и в личных чат-каналах (для доступа к ним нужно нажать на никнейм пользователя

правой клавишей мыши и выбрать в появившемся меню пункт «Написать сообщение»). Не позднее, чем за 60 минут до начала Соревнования, участники обязаны присоединиться к этому чат каналу и переименовать себя под игровой никнейм. Для этого необходимо нажать правой кнопки мыши на свой ник, выбрать «Изменить никнейм», ввести необходимое и нажать «Сохранить».