

# Технические правила по виду программы Мир Танков

## «Специальные Открытые Киберспортивные Игры»

### 1. Общая информация

- 1.1. Участники Соревнования должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнования.
- 1.2. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная в сервисе LESTA GAME CENTER или на сайте <https://tanki.su/>.
- 1.3. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один и тот же никнейм. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником Соревнования. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать Организатора.
- 1.4. Минимальный возраст участников — 14 лет. В Соревнованиях могут принимать участие иностранные спортсмены и спортсмены Российской Федерации, как мужчины, так и женщины. Участие в Соревнованиях не основано на риске.

### 2. Настройки игры

- 2.1. Режим боя: Стальной охотник.
- 2.2. Для принятия участия в состязании участнику необходимо перейти по ссылке. Данная информация будет отдельно сообщаться в клиенте игры, информационных ресурсах организатора и день соревнования через официальный дискорд канал.
- 2.3. Участник обязан записывать все бои с использованием встроенной в игру функции записи реплеев. В случае возникновения спорных ситуаций, они помогут принять итоговое решение.
- 2.4. Игра во взводе запрещена.

### 3. Общение с судьями Соревнования

- 3.1. Общение участников с судьями и другими официальными лицами Соревнования происходит в сервисе Discord в чат-канале <https://discord.gg/Yvqvwby3vW> (далее – Чат) и в личных чат-каналах (для доступа к ним нужно нажать на никнейм

пользователя правой клавишей мыши и выбрать в появившемся меню пункт «Написать сообщение»). Не позднее, чем за 30 минут до начала Соревнования, участники должны присоединиться к этому чат-каналу и указать клантег своей команды. Для этого необходимо нажать правой кнопкой мыши на свой ник, выбрать «Изменить никнейм», ввести тег команды и нажать «Сохранить».