

Решение ГСК международных соревнований по компьютерному спорту «Открытые Киберспортивные Игры» (далее – Соревнование) от 01.11.2022

В соответствии с пунктом 6.2.1. Регламента Соревнований турнирную платформу, количество групп, количество участников в группе, количество мест, выходящих из группы в рамках групповой стадии, а также формирование стадии плей-офф определяется ГСК в рамках каждой отдельной дисциплины перед началом открытой жеребьевки. Руководствуясь указанными положениями Регламента:

1) в качестве Турнирной платформы, на которой пройдет основной этап Соревнований, определить: <https://pvp.vkplay.ru>;

2) во всех трех спортивных дисциплинах Соревнований («Боевая арена», «Соревновательные головоломки», «Тактический трехмерный бой»):

- определить количество групп на групповой стадии основного этапа Соревнований — 8 (восемь) групп;
- сформировать стадию плей-офф из двух соревновательных сеток: участники, занявшие 1-ое и 2-ое места, попадают в верхнюю соревновательную сетку; участники, занявшие 3-е и 4-ое места, попадают в нижнюю соревновательную сетку.

Формирование верхней соревновательной сетки:

A1 против F2
B1 против H2
C1 против G2
D1 против E2
E1 против B2
F1 против D2
G1 против A2
H1 против C2

Формирование нижней соревновательной сетки:

A5 против F4 (далее победителя пары ожидает A3)
B3 против H4
C3 против G4
D3 против E4
E3 против B4
F3 против D4
G3 против A4
H3 против C4

Команды, занявшие 1ое и 2ое место, попадают в верхнюю соревновательную сетку, а занявшие 3е, 4ое и 5ое место попадают в нижнюю соревновательную сетку.

Верхняя соревновательная сетка проходит в формате — bo3 (в дисциплине «Соревновательные головоломки» формат — bo7), нижняя соревновательная сетка проходит в формате — bo1 (в дисциплине «Соревновательные головоломки» формат — bo5). Игры, в которых будут определяться участники финального этапа пройдут в формате — bo3 (в дисциплине «Соревновательные головоломки» формат — bo7). По ходу соревнования в каждой дисциплине, участники, проигравшие в верхней соревновательной сетке, попадают в нижнюю соревновательную сетку. Участники, проигравшие в нижней соревновательной сетке, выбывают из соревнования.

Игры в верхней и нижней соревновательной сетке проходят до определения четырёх участников финального этапа (2 участника из верхней соревновательной сетки и 2 участника из нижней соревновательной сетки).

Участников финального этапа распределять по турнирной сетке финального этапа в соответствии с их итоговым положением в турнирной сетке стадии основного этапа.